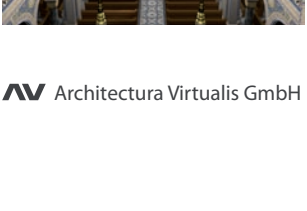


Synagoge Mannheim 3D Computer Rekonstruktion



Im Jahre 2004 entstand im Auftrag der Jüdischen Gemeinde Mannheim eine 3D Computer Rekonstruktion der 1938 zerstörten Hauptsynagoge. Die virtuellen Rundgänge um und durch das Gotteshaus sind Kern eines Films, der auch auf das Schicksal der Juden in der NS-Zeit und auf das Wiederentstehen einer Jüdischen Gemeinde nach 1945 eingeht.

Von der 1855 errichteten Hauptsynagoge sind nur ein Toravorhang sowie einige Baupläne und Schwarz-Weiß-Fotografien geblieben. Mit Hilfe von Zeitzeugen und deren Erinnerungen konnten Informationen zur Farbgebung in die Computer Rekonstruktion der Synagoge einfließen.

Projektbeteiligte

Exponatrealisierung

Architectura Virtualis
Dr.-Ing. Marc Grellert
Dipl.-Ing. Egon Heller
Prof. Dipl.-Ing. Manfred Koob

Auftraggeber

Jüdische Gemeinde Mannheim
Orna Marhöfer
David Kessler

Synagoge Mannheim

Blick auf die Eingangs-
fassade



Synagoge Mannheim

Blick von der Chor-
empore auf den Tora-
schrein

